

FICHE TECHNIQUE

« Les Sapeurs Sanglés »

Durée : 65 minutes

Genre : Théâtre d'intervention interactif. Six volontaires triés sur le volet se métamorphosent en Sapeurs volontaires et passent à l'action...

Déroulement : Les trois Sapeurs Sanglés, poussant eux même leur grande échelle, arrivent sur le site, sirène et gyrophare aidant. Ils délimitent leur zone d'intervention et placent les badauds.

Après une brève démonstration de leurs capacités, ils recrutent, suivant des critères qui leurs sont propres, six échantillons représentatifs de la population.

Commence alors la formation de ces volontaires : Physique, technique, psychologique...

La deuxième partie est une mise en situation réelle. Une victime est repérée dans l'immeuble, La grande échelle est retournée et déployée sur la façade. Un professionnel pénètre chez la victime par la fenêtre, les volontaires investissent l'immeuble par les escaliers.

Tous se retrouvent aux fenêtres où ils doivent éteindre la grande échelle en feu, tout en s'occupant de la victime...

Emplacement : L'idéal est une place dégagée devant un immeuble d'habitation ou un bâtiment public.

L'aire de jeu est un carré de 10 m par 10 m. Il faut prévoir encore au moins 10 m pour le public...

L'immeuble a idéalement 3 étages et est habité. Les habitants du troisième (contactés à l'avance) sont d'accord pour jouer les victimes ou laisser accès à leurs fenêtres.

La fenêtre préparée doit être à 10.5 m maximum de hauteur.

Il ne faut pas d'arbre ni de fil électrique devant la façade.

Si il y a des plots anti-stationnement, ils doivent permettre de s'approcher jusqu'à 1.5 m de la façade.

Le repérage du site est obligatoire la veille au soir ou le matin même.

Jauge : Jusqu'à 1 000 personnes. Nous faisons asseoir les premiers rangs (quand le sol le permet). Des bancs (20 ou 30) sont les bienvenus !

Structure : grande échelle basculante et coulissante sur remorque. La remorque se pousse à la main. Largeur : 2,05 m. longueur : 7 m.

Sonorisation/éclairage : nous sommes autonomes en son et en lumière. Pas d'alimentation électrique en diurne.

En nocturne, nous avons un éclairage de façade de 4 horiziodes de 1000 W sur pied. L'échelle est éclairée à partir d'un groupe électrogène.

Prévoir une alimentation électrique de 4000 W 220 V sur l'aire de jeu.

Préparation : prévoir un lieu de préparation au plus près de l'aire de jeu, mais si possible non visible de ce dernier. Lieu protégé (cour fermée, local technique de la ville ou places de parking), accessibles à une remorque de 7 m. et une camionnette de 7 m. Le parcours jusqu'au lieu de spectacle ne doit pas être trop pentu !

Prévoir des bouteilles d'eau et des toilettes à proximité.

Déplacement : 4 personnes en camionnette. Arrivée le jour même si moins de 250 km de Paris, sinon prévoir l'hébergement pour quatre personnes en chambres simples.

Contact technique : Hugues Delforge : 06 11 96 38 46